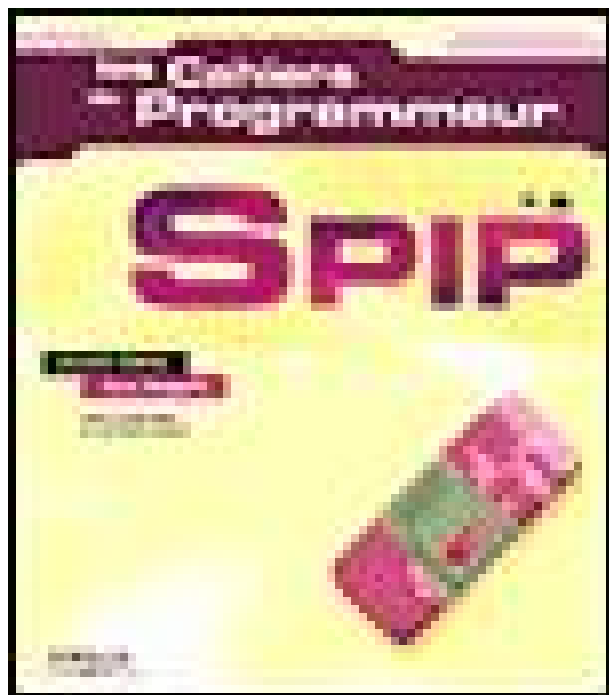


# SPIP 1.8



<b>Date de parution:</b>	juillet 2005
<b>Editeur:</b>	Eyrolles
<b>ISBN:</b>	2212114281
<b>Catégorie:</b>	Livres d'occasion
<b>Auteur:</b>	Vincent Caron
<b>Collection:</b>	Cahiers Du Programmeur

[SPIP 1.8.pdf](#)

[SPIP 1.8.epub](#)

SPIP devient incontournable pour la réalisation de sites web collaboratifs auxquels tout un chacun doit pouvoir contribuer. Fondé sur PHP, MySQL, HTML et CSS, il offre un contrôle fin des étapes de création de contenus hiérarchisés. C'est l'objet de ce cahier du programmeur SPIP que de mener webmasters et développeurs PHP vers les plus fines subtilités de SPIP et ce, bien sûr, à travers une étude de cas : on y apprivoisera le langage de SPIP, les boucles, balises, critères et filtres, les mots-clés, les raccourcis typographiques, les squelettes de présentation et CSS, le multilinguisme, le moteur de recherche, la syndication RSS, le référencement, mais aussi la configuration des fonctions avancées et les techniques permettant d'étendre SPIP pour des développements spécifiques. Sommaire L'étude de cas  Affichage structuré  Interactivité avec les visiteurs  Diffusion  Gestion du travail collaboratif  Cahier des charges technique  Base de données  Séparation contenu/présentation  Statistiques  Référencement  Accessibilité  Conformité aux standards  Installation de SPIP  Migrer de SPIP 1.7 à SPIP 1.8  Fichiers et base de données  Squelettes  Fonctions PHP  Fichiers CSS  Formulaires  Répertoires /CACHE et /IMG, /oo et /écrire  Configuration et maintenance  Moteur  Gestion éditoriale des contributeurs et des contenus  Moteur de recherche, syndication RSS...

Premiers pas avec SPIP : squelettes et boucles  Boucles imbriquées et récursives  Paramétrer les squelettes  Débogueur  Balises, critères et filtres  Feuilles de styles CSS  Logos et menus  Accessibilité  Construire un squelette  Inclusion  Multilinguisme  Page d'accueil et rubriques/articles  Étendre SPIP  Variables et fonctions PHP  Personnalisation des squelettes  Extension du compilateur de squelettes  Créer de nouveaux objets SPIP  Audience et statistiques  Lettre d'information  Techniques de référencement  Optimiser le code  Aiguiller les robots.